

UML-Jazyk

Jazyk UML

Popis:

Tento třídní kurz Vás naučí používat jazyk UML při návrhu a analýze informačních systémů. Zjistíte, jak využívat základní diagramy jako např.: diagram jednání, diagram aktivit, sekvenční diagram, diagram komunikace, stavový diagram, diagram tříd, objektový diagram a mnohé další. Vše si vyzkoušíte na praktických příkladech.

Absolvent kurzu bude umět:

- vysvětlit význam jazyka UML
- používat základní typy diagramů
- využívat pomocné nástroje

Požadavky pro absolvování kurzu:

Základní znalost ovládání PC.

Kurz určen pro:

Analytiky a vývojáře.

Literatura:

Všichni účastníci školení obdrží materiály společnosti OKsystem.

Technické vybavení:

Všechny učebny jsou vybaveny nadstandardními počítači připojenými k Internetu, učebny jsou prostorné, klimatizované, bezbariérové a s připojením na Wi-Fi. V případě zájmu lze školení absolvovat online live.

Osnova:

Modul 1: Úvod do Unified Modeling Language (UML)

- Definice
- Historie
- Syntaxe
- Sémantika
- Model vs. diagram

Modul 2: Diagram jednání (use case diagram)

- Význam
- Základní syntaktické elementy
- Postup vytváření
- Příklady použití

Modul 3: Diagram aktivit (activity diagram)

- Význam
- Základní syntaktické elementy
- Postup vytváření
- Příklady použití

Modul 4: Sekvenční diagram (sequence diagram)

- Význam
- Základní syntaktické elementy
- Postup vytváření
- Příklady použití

Modul 5: Diagram komunikace (communication diagram)

- Význam
- Základní syntaktické elementy
- Postup vytváření
- Příklady použití

Modul 6: Stavový diagram (state machine diagram)

- Význam
- Základní syntaktické elementy
- Postup vytváření
- Příklady použití

Modul 7: Diagram tříd (class diagram)

- Význam
- Základní syntaktické elementy
- Postup vytváření
- Příklady použití

Modul 8: Objektový diagram (object diagram)

- Význam
- Základní syntaktické elementy

- Postup vytváření
- Příklady použití

Modul 9: Diagram komponent (component diagram)

- Význam
- Základní syntaktické elementy
- Postup vytváření
- Příklady použití

Modul 10: Diagram nasazení (deployment diagram)

- Význam
- Základní syntaktické elementy
- Postup vytváření
- Příklady použití

Modul 11: Diagram struktury (composite structure diagram)

- Význam
- Základní syntaktické elementy
- Postup vytváření
- Příklady použití

Modul 12: Diagram struktury balíků (package diagram)

- Význam
- Základní syntaktické elementy
- Postup vytváření
- Příklady použití

Modul 13: Přehledový diagram interakce (interaction overview diagram)

- Význam
- Základní syntaktické elementy
- Postup vytváření
- Příklady použití

Modul 14: Časový diagram (timing diagram)

- Význam
- Základní syntaktické elementy
- Postup vytváření
- Příklady použití

Modul 15: Podpůrné nástroje

- Case nástroje vs. kreslicí nástroje
- Příklad použití case nástroje Enterprise Architect