

# JS20

## Programování v HTML5 pomocí JavaScript a CSS3

---

### Popis:

Tento pětidenní kurz poskytuje úvod do HTML5, CSS3 a JavaScript. Během školení získají posluchači základní znalosti o programování v HTML5 / CSS3 / JavaScript. Tento kurz je vstupním bodem do webových aplikací a aplikací Windows Store. Kurz je zaměřen na používání HTML5 / CSS3 / JavaScript k implementaci programovací logiky, definování a používání proměnných, využití cyklů a větvení, vývoji uživatelských rozhraní, získání a ověření uživatelem zadaných hodnot, ukládání dat a vytvoření dobře strukturované aplikace.

### Absolvent kurzu bude umět:

- používat Visual Studio 2017 k vytvoření a spuštění webové aplikace
- vytvářet a upravovat stránky HTML5
- přidat interaktivní prvek na stránku HTML5 pomocí JavaScriptu
- vytvářet formuláře v HTML5
- odesílat a přijímat data ze vzdáleného zdroje pomocí XMLHttpRequest a FetchAPI
- definovat styl stránky HTML5 pomocí CSS3
- napsat moderní kód v JavaScriptu a použít Babel pro kompatibilitu se všemi prohlížeči
- používat rozhraní HTML API
- vytvářet webové aplikace, které podporují offline operace
- přidat pokročilé grafiky na stránku HTML5 pomocí prvků Canvas
- přidat animaci na stránku HTML5
- používat Web Sockets
- využít Web Worker
- pomocí WebPacku zabalit webové aplikace

### Požadavky pro absolvování kurzu:

Zkušenosti s programováním.

### Kurz určen pro:

Vývojáře aplikací

## **Literatura:**

Všichni účastníci školení obdrží materiály společnosti OKsystem.

## **Technické vybavení:**

Všechny učebny jsou vybaveny nadstandardními počítači připojenými k Internetu, učebny jsou prostorné, klimatizované, bezbariérové a s připojením na Wi-Fi. V případě zájmu lze školení absolvovat online live.

## **Osnova:**

- Modul 1: Přehled HTML a CSS
- Modul 2: Tvorba a stylování stránek v HTML
- Modul 3: Úvod do JavaScriptu
- Modul 4: Tvorba formulářů a nastavení ověření vstupních hodnot
- Modul 5: Komunikace se vzdáleným serverem
- Modul 6: Tvorba stylů HTML5 pomocí CSS3
- Modul 7: Tvorba objektů a metod v JavaScriptu
- Modul 8: Tvorba interaktivních stránek v HTML5 API
- Modul 9: Přidání možnosti offline do webových aplikací
- Modul 10: Implementace adaptivního uživatelského rozhraní
- Modul 11: Tvorba pokročilé grafiky
- Modul 12: Animace uživatelského rozhraní
- Modul 13: Implementace komunikace v reálném čase pomocí Web Sockets
- Modul 14: Spouštění procesů na pozadí pomocí Web Workers
- Modul 15: Kompilace JavaScriptu na produkci